

HISTÓRICO ESCOLAR ONLINE

Nome DARWIN MARQUES BUENO BRANDÃO	Matrícula 20760702	RG 507422338
Nível GRADUAÇÃO		
Curso DESIGN DE GAMES	Titulo BACHAREL	

Período Letivo	Série	Disciplinas	CHT	Média Final	Status
201610	1	COMPUTAÇÃO GRÁFICA	66h	06,6	Aprovado
201610	1	COMUNICAÇÃO	88h	09,2	Aprovado
201610	1	DESENHO E EXPRESSÃO GRÁFICA	66h	06,2	Aprovado
201610	1	DESIGN DE JOGO ANALÓGICO	66h	06,9	Aprovado
201610	1	FUNDAMENTOS DO DESIGN	66h	06,0	Aprovado
201610	1	HISTÓRIA E PRINCÍPIOS DO JOGO	66h	07,8	Aprovado
201620	2	DESIGN DE GAMES: CRIAÇÃO E DOCUMENTAÇÃO	66h	05,8	Aprovado
201620	2	DESIGN DE PERSONAGENS	66h	06,6	Aprovado
201620	2	DESIGN DE SOM	66h	06,3	Aprovado
201720	2	ESTÉTICA E HISTÓRIA DA ARTE	88h	A	Aprovado
201620	2	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO PARA GAMES	66h	06,1	Aprovado
201620	2	PRINCÍPIOS DA ANIMAÇÃO	66h	06,3	Aprovado
201710	3	DESIGN DE GAMES: JOGOS 2D	44h	08,2	Aprovado
201710	3	ILUSTRAÇÃO DIGITAL	66h	06,0	Aprovado
201710	3	LEVEL DESIGN	66h	06,1	Aprovado
201620	3	METODOLOGIA CIENTÍFICA	88h	06,7	Aprovado
201710	3	NARRATIVA PARA JOGOS	66h	A	Aprovado
201710	3	PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS 2D	66h	07,9	Aprovado
201720	4	ANTROPOLOGIA E CULTURA BRASILEIRA	88h	05,5	Aprovado
201720	4	DESIGN DE GAMES: SERIOUS GAMES	44h	09,3	Aprovado
201720	4	DESIGN DE INTERFACE E INTERAÇÃO	66h	09,1	Aprovado
201720	4	JOGOS E DESAFIOS: CONCEPÇÃO E BALANCEAMENTO	66h	08,8	Aprovado
201720	4	MODELAGEM E TEXTURARIZAÇÃO	66h	06,7	Aprovado
201720	4	PROGRAMAÇÃO APLICADA	66h	07,5	Aprovado
201810	5	DESIGN DE GAMES: AMBIENTES 3D	44h	05,9	Aprovado
201810	5	DIREÇÃO DE ARTE PARA GAMES	66h	08,0	Aprovado
201720	5	HISTÓRIA DO DESIGN	66h	05,6	Aprovado
201810	5	PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS 3D	66h	06,9	Aprovado
202010	5	RIGGING	66h	07,9	Dispensado *
201820	6	ANIMAÇÃO DE PERSONAGENS (3D)	66h	05,0	Aprovado
201820	6	CULTURA DOS GAMES	66h	06,7	Aprovado
201820	6	DESENVOLVIMENTO PARA GAMES 3D	66h	05,1	Aprovado
201820	6	DESIGN DE GAMES: TRANSMÍDIA	44h	06,8	Aprovado
201820	6	ERGONOMIA	66h	05,5	Aprovado
201910	7	DESIGN E SOCIEDADE	66h	05,7	Aprovado
201910	7	GESTÃO DO DESIGN	66h	05,5	Aprovado
201910	7	PROJETO FINAL DE GAMES: CONCEPÇÃO	66h	06,9	Aprovado
201920	8	ESTÁGIO CURRICULAR	240h	08,0	Aprovado
201920	8	LABORATÓRIO DE PRODUÇÃO	66h	07,3	Aprovado
201920	8	MARKETING DE GAMES	66h	05,3	Aprovado
201920	8	PROJETO FINAL DE GAMES: PRODUÇÃO	66h	07,2	Aprovado
		ATIVIDADES COMPLEMENTARES	300h	342h cumpridas	
		OPTATIVAS	132h	132h cumpridas	

DISCIPLINAS OPTATIVAS CURSADAS

201910		DESIGN THINKING: IMERSÃO, IDEACÃO E PROTOTIPAGEM	66h	06,6	Aprovado
202010		DESENVOLVIMENTO HUMANO E SOCIA	80h	06,8	Aprovado

DISCIPLINAS EXTRA-CURRICULARES

201620		DESIGN DE PUZZLES	40h	06,6	Aprovado
201710		REPRESENTAÇÃO GRÁFICA	40h	05,4	Aprovado
202010		CHARACTER SETUP	66h	07,9	Aprovado

COEFICIENTE DE RENDIMENTO ACADÊMICO

Série	Coeficiente	Ciclo	Coeficiente Geral	Coeficiente
SÉRIE 1	07.226		GERAL	06.557
SÉRIE 2	06.220			
SÉRIE 3	06.880			

HISTÓRICO ESCOLAR ONLINE

Nome DARWIN MARQUES BUENO BRANDÃO	Matrícula 20760702	RG 507422338
Nível GRADUAÇÃO		
Curso DESIGN DE GAMES	Titulo BACHAREL	

SÉRIE 4 07.605
 SÉRIE 5 06.007
 SÉRIE 6 05.750
 SÉRIE 7 06.175
 SÉRIE 8 06.600

*** DISCIPLINAS DISPENSADAS**

Ano	Disciplina Dispensada	Disciplina Cursada	Instituição
2020	RIGGING	CHARACTER SETUP	UNIVERSIDADE ANHEMBI MORUMBI

Nº de Semestre do Currículo: 8
 Currículo: DEGA 201810
 Carga Horária Total: 3312 horas
 Carga Horária Cumprida: 3354
 Carga Horária Extra Curricular: 146

Documento sujeito a alterações.
 Secretaria de Registros Acadêmicos aos 03 de janeiro de 2022.

Autenticação:2E84E572-8590-4364-9969-54EB5E8998CB